**Configuración de ambiente para App de autenticación OTP Xamarin.Forms**

La aplicación fue desarrollada con el siguiente ambiente:

En Windows, última versión de Visual Studio 2019 (16.6.3), importante porque contiene los SDK de Android y Xamarin siguientes:

* Xamarin.Android SDK – 10.3.1.4
* Xamarin.IOS – Xamarin.Mac SDK 13.18.2.1

**Si la versión de Xamarin.IOS es diferente a la que tiene instalada la Mac da error al conectarse y no se podrá depurar la app IOS.**

Para ser corrida en Mac y/o conectar Visual Studio de Windows con la Mac se necesita tener instalado en la Mac en cuestión:

* Ultima versión de XCode (11.5)
* Ultima versión de Visual Studio for Mac (8.6.5), en la instalación especificar los componentes:
* Xamarin.IOS
* Xamarin.Android (Opcional)

Tener pendiente tener conexión a internet y acceso al **nugget package manager**, los paquetes Nuggets se restauran al iniciar la aplicación.

**Enlaces de interés:**

* Primeros pasos Xamarin.Forms

<https://docs.microsoft.com/en-us/xamarin/get-started/first-app>

* ¿Como conectar Visual Studio (Windows) con Mac?

<https://docs.microsoft.com/en-us/xamarin/ios/get-started/installation/windows/connecting-to-mac/>